

KIWI_KW26011 Nindža kombo

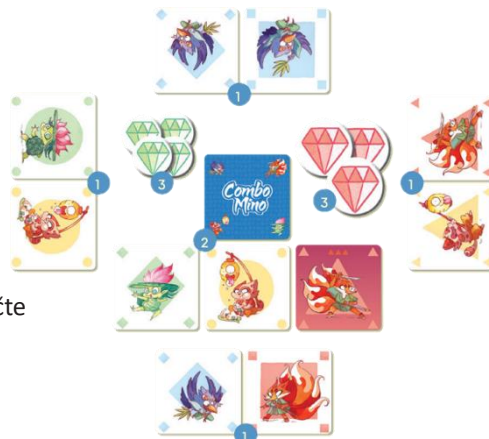
Vek: od 6 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 15 minút

Veľmajster dnes v škole nindžov podrobí svojich žiakov skúške tým, že ich naučí dve tajné kombinácie: „**Hadiu kombináciu**“ a „**Býčiu kombináciu**“. Aby ich hráči zvládli, musia zoradiť 4 nindžov rovnakej farby alebo 4 symboly rovnakého tvaru. Ktorý žiak preukáže svoje majstrovstvo a urobí najviac kombinácií?

Cieľ hry: Na konci hry získať čo najviac bodov.

Príprava hry:

1. Zamiešajte všetky karty nindžov a rozdajte každému hráčovi 2 karty. Hráči ich položia lícom nahor jednu vedľa druhej pred seba: tieto karty tvoria začiatok ich **tréningovej oblasti**.
2. Zamiešajte zostávajúce karty nindžov spoločne so špeciálnymi kartami a vytvorte z nich doberací balíček položený lícom dole doprostred stola. Otočte 3 vrchné karty a položte ich vedľa seba pred balíček.
3. Žetóny víťazných bodov položte vedľa doberacieho balíčka.



Priebeh hry:

Začína hráč, ktorý naposledy videl nindžu. Potom sa pokračuje v smere hodinových ručičiek.

Ťah hráča:

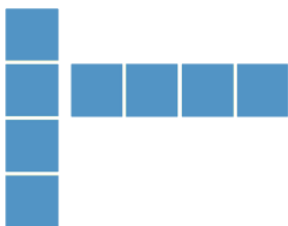
Aktívny hráč si vyberie buď **1 špeciálnu kartu** (viď Špeciálne karty) alebo **2 karty nindžov** z 3 otočených kariet uprostred stola. Potom umiestni vybranú kartu alebo obe karty (pokiaľ si vzal dve, kladie ich jednu po druhej) obrázkom hore do svojej tréningovej oblasti tak, aby nová karta susedila aspoň s jednou už vyloženou kartou.

- Pokiaľ počas svojho ťahu **vytvorí kombináciu**, okamžite odstráni z tréningovej oblasti všetky karty použité pre túto kombináciu a **získa príslušný počet víťazných bodov** (viď Kombinácia a Víťazné body). Ostatné karty zostávajú na svojom mieste, aj keď po odstránení vzniknú medzery. Potom ťah hráča končí.
- Pozn.:** V jednom ťahu možno vytvoriť viac kombinácií, ale **každá karta** smie byť použitá iba v **jednej kombinácii**.
- Pokiaľ umiestnením kariet nevznikne žiadna kombinácia, ťah hráča končí.

Potom sa doplnia otočené nindža karty tak, aby boli uprostred stola opäť 3 otočené karty a pokračuje ďalší hráč.

Kombinácia

Hadia kombinácia: Vzniká vytvorením priameho radu 4 susediacich kariet vodorovne alebo zvislo.



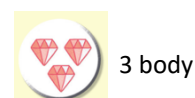
Býčia kombinácia: Vzniká vytvorením štvorca 2x2 zo 4 susediacich kariet.



Víťazné body

Za dokončenie kombinácie získava hráč víťazné body.

- **Farebná kombinácia:** 4 karty nindžov rovnakej farby = **1 bod**.
- **Kombinácia podľa tvaru:** 4 karty so symbolom rovnakého tvaru = **1 bod**.
- **Super kombinácia:** 4 úplne rovnaké karty nindžov (rovnaký nindža a rovnaký symbol) = **3 body**.



Špeciálne karty

V hre sú dva typy špeciálnych kariet, ktoré uľahčujú vytváranie kombinácií.

Pretože sú veľmi silné, hráč, ktorý si vezme špeciálnu kartu, si vo svojom ťahu vyberá iba túto jedinu kartu.

„**Super Nindža**“: Táto karta je žolík a môže nahradiť akúkoľvek kartu nindžu.



„**Kombinácia 3 kariet**“: Tieto karty umožňujú vytvoriť Hadiu kombináciu iba z 3 kariet v rade namiesto bežných 4.



Pozn.: Tieto špeciálne karty možno použiť pri vytváraní kombinácií podľa tvaru symbolu, farebných kombinácií a super kombinácií.

Koniec hry:

Hra okamžite končí vo chvíli, keď sa vyčerpá doberací balíček.

Každý hráč si spočíta svoje víťazné body.

Hráč s najvyšším počtom bodov sa stáva **najlepším nindžovským učňom dňa a víťazí v hre**.

V prípade remízy víťazí hráč s najmenším počtom kariet otočených lícom hore vo svojej tréningovej oblasti. Pokiaľ remíza pretrváva, víťazí viac hráčov.

Autor hry: Flavien Dauphin

Ilustrácie: Margo Renard

4bambini.sk – distribútor hračiek a detského tovaru

4bambini, s. r. o., Václavkova 364/22, Dejvice, 160 00 Praha