



KIWI_KW26010 Ešte jedno zvieratko!

Vek: od 4 rokov | Počet hráčov: 2 – 4 | Dĺžka hry: 10 minút

Stádo zvieratiek sa pokojne pasie na lúke. Ktorý farmár bude najzručnejší a zhromaždí na svojej farme čo najviac zvierat? Budete na to potrebovať odvahu a v každom kole musíte odhaliť čo najviac zvierat... A zároveň zostať opatrní, pretože pokiaľ sa odhalia dve karty s rovnakým zvieraťom, zvieratá sa vrátia na lúku!

Obsah hry: 34 kariet so stádom zvierat, 4 karty s farmou.

Cieľ hry: Staňte sa hráčom s najväčším počtom zvierat na svojej farme.

Príprava hry:

1. Každý hráč si vyberie kartu s farmou a položí si ju pred seba.
2. Zamiešajte karty so stádom a rozložte ich obrázkom smerom dole na hromádku doprostred stola: **táto hromádka tvorí stádo.**



Priebeh hry:

Začína hráč, ktorý bol naposledy na farme. Potom sa hrá v smere hodinových ručičiek.

Ťah hráča:

Na začiatku každého ťahu musí aktívny hráč **odhaliť kartu stáda**: otočí kartu, ktorá ešte nebola otočená (obrázkom dole) a umiestni ju nad svoju kartu farmy. Potom sa rozhodne, či bude pokračovať, alebo skončí.

- **Pokiaľ pokračuje**, vyberie si ďalšiu kartu stáda, buď obrázkom dole, alebo už otočenú, a umiestni ju nad svoju kartu farmy.
 - Pokiaľ hráč skončí s dvomi kartami s rovnakým zvieraťom nad svojou farmou (bez ohľadu na množstvo)... **Smola! Zvieratá sa začnú hádať!** Všetky karty nazbierané počas tohto ťahu hráč vráti do stáda obrázkom nahor a jeho ťah okamžite končí.
 - Pokiaľ hráč otočí iné zviera, než ktoré už zobral: **Výborne!** Môže sa znovu rozhodnúť, či bude pokračovať (a zopakovať tento krok), alebo skončí.
- **Pokiaľ skončí** (po 1, 2 alebo 3 kartách), zasunie nazbierané karty pod svoju kartu farmy. Každé zviera bude mať na konci hry hodnotu 1 bodu.

Potom je na rade ďalší hráč.

Počas jedného ťahu nemôže hráč zbierať karty s rovnakým zvieraťom, bez ohľadu na množstvo. V hre sú 3 rôzne zvieratá, takže nie je možné zobrať viac než 3 karty. Pokiaľ hráč nazbiera 3 karty s rôznymi zvieratami, musí ukončiť svoj ťah.



Karty s rozbitým plotom:



Ale nie, plot je rozbitý a zvieratá utekajú!

Pokiaľ aktívny hráč počas svojho ťahu otočí kartu s rozbitým plotom, všetky otočené karty (v stáde alebo nad jeho farmou) i karta s rozbitým plotom sa odstráni z hry.

Pokiaľ v okamžiku otočenia karty s rozbitým plotom neboli otočené žiadne karty, žiadne zvieratá neutekajú: odstráni sa iba karta s rozbitým plotom.

Aktívny hráč začína svoj ťah znovu, aby hra mohla pokračovať.

Koniec hry:

Hra končí:

– keď v stáde nezostávajú žiadne karty
alebo

– keď v stáde zostávajú iba otočené karty.

Kartu farmy každého hráča vyskladajte nad seba na ľavú stranu stola. Každý hráč potom zoradí všetky zvieratá, ktoré nazbieral, vedľa svojej farmy tak, aby každá karta mierne prekryvala tú predchádzajúcu.

Hráč s najdlhším radom zvierat sa stáva víťazom: nazbieral najviac zvierat!



Autori hry: Marie & Wilfried Fort, **Ilustrácie:** Luke Ives

4bambini.sk – distribútor hračiek a detského tovaru

4bambini, s. r. o., Václavkova 364/22, Dejvice, 160 00 Praha